

IKASGAIAREN IZENA: MATEMATIKA GOZATUZ

DEPARTAMENTUA	MINTEGIA: MATEMATIKA
ZERTARAKO	<p>2. DBH zuzenduta</p> <p>Irakasleak ikasleen matematikarekiko interesa esnatzea, eta egunerokoan matematikak duen erabilera eta praktikotasuna ulertzea ditu helburu nagusi.</p> <p>EZ DA ERREFORTZUA IZANGO, MATEMATIKAN TREBEAK IZATEAZ GAIN, INTERESA DAUKATENENTZAT gomendagarria da.</p>
ZER IKASIKO DUZU	<ol style="list-style-type: none"> 1. —Hiruhilekoan: <ol style="list-style-type: none"> a) Kriptografia b) Azalera logikoak c) Fibonacci eta urrezko zenbakia 2. —Hiruhilekoan: <ol style="list-style-type: none"> a) Fraktalak b) Probabilitatea 3. Hiruhilekoan: <ol style="list-style-type: none"> a) Escape-Roomaren prestaketa eta Excel taulak.
METODOLOGIA	<p><i>1* Ahal den metodologiarik aktiboena erabiliko da.</i></p> <p><i>2* Elkarlana bultzatuko da. Irakasleak, bakarka zein taldeka, lanean arituko dira gelan.</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Irakasgai honetan ez da testu libururik jarraituko, Moodle plataforma baizik.</i> • <i>Irakasleak hasieran bloke bakoitzari sarrera bat emango dio beharrezkoak diren azalpenak emanez.</i> • <i>Irakasleak, ondoren, taldeka proposatutako lanak egiten joango dira, beti ere, aurkezpen epeak errespetatuz.</i> • <i>Bi astero, ikasleek olinpiada matematikoarekin lotutako problema batzuk izango dituzte Moodelen, eta beraien kabuz egin, eta plataforma hau erabiliz bidaliko dituzte. Ondoren, klasean zuzenketak egingo dira.</i> • <i>Bi astero, ikasleek azalaren kalkuluarekin lotutako ariketa batzuk izango dute Moodelen, eta beraien kabuz egin, eta plataforma hau erabiliz bidaliko dituzte. Ondoren, klasean zuzenketak egingo dira.</i> • <i>Kurtso bukaeran, hirugarren hiruhilekoan, ikasleek escape-room bat prestatuko dute taldeka eta azken saioetan euren kideek parte hartuko dute. Bertan ikasleek 2.DBH-ko matematikan ikasitako edukian landuko dituzte.</i>
EBALUAZIOA	<p>%40 Azalera logikoak</p> <p>%40 Aurkezpenak/Lanak</p> <p>%20 Jarrera</p>